Antes de seguir con este manual es necesario tener instalado y configurado correctamente el T urbo C++ 3.0
, si no es así, sigue los pasos del siguiente manual:

Instalación Turbo C++ 3.0

Este manual supone que has descargado el siguiente archivo:

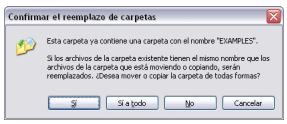
Librería Turbo Vision (tv.zip)

Instalación de la librería

1. Descomprime el archivo en cualquier directorio y verás que aparecen las siguientes carpetas:

2. Ahora copiamos las 3 carpetas EXAMPLES, INCLUDE, LIB a la carpeta de instalación del Turbo C++ 3.0, en este caso
C:TC
.

Se nos muestra un cuadro de diálogo solcitándonos confirmación para reemplazar carpetas, damos click en Sí a todo. En realidad no se reemplaza nada, sólo se agregan nuevos archivos y carpetas.



La instalación ha concluido.

Configuración de la librería

1. Ejecuta el programa: TC.EXE, que está en: C:TCBIN

2. Ve a: Options -> Linker -> Libraries, y dentro de este marca la opción Turbo Vision, entonces pulsa el botón
OK

Prueba a la librería

La librería viene con una serie de ejemplos que podemos encontrar en las carpetas:

C:TCEXAMPLESTVDEMOS
C:TCEXAMPLESTVDOCDEM

Para esta prueba simplemente vamos a abrir uno de estos ejemplos, para lo cual:

1. Una vez abierto el Turbo C++, vamos a Project -> Open project y navegamos hasta el directorio C:TCEXAMPLESTVDEMOS , seleccionamos el HELLO.PRJ y click en OK para abrirlo.

Revisen el código, lo importante es notar que para usar la librería hay que colocar #include <tv.h>

2. Compila y ejecuta el programa, presionando: CTRL+F9, entonces se presentará una pantalla como la siguiente:

Una vez hecho esto ya estará completo. Puede encontrar un gran número de ejemplos sobre esta librería en: http://www.informatica64.com/publicaciones/index.html