

Instalación de winbgi con Visual C++ 6.0

Escrito por adrianvaca
Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:27 -

Esta librería es exclusiva para el compilador Visual C++ 6.0, por lo cual vamos a partir del hecho que ya lo tienes instalado.

Este manual supone que has descargado el siguiente archivo:

[Librería winbgi Visual C++ 6.0](#) (winbgiVisualCpp.zip)

Instalación de la librería

1. Descomprime el archivo en cualquier directorio y verás que aparecen las siguientes carpetas:

- EXAMPLE -> Contiene una serie de ejemplos que demuestran el poder de la librería.
- EXE -> Contiene los archivos necesarios para instalar la librería.
El fichero winbgi.h es el archivo de cabecera donde se encuentran los prototipos de las funciones y WinBGI.lib, donde se encuentran las implementaciones de las mismas.
- SOURCE -> Código fuente de la librería.

- Lo único que hay que hacer es lo siguiente:
 - Copiar el archivo winbgi.h de la carpeta EXE a la carpeta Include del compilador, por lo general la ruta de acceso es
C:\Archivos de programa\Microsoft Visual Studio\VC98\Include

 - Copiar el archivo WinBGI.lib de la carpeta EXE a la carpeta Lib del compilador, por lo general la ruta de acceso es
C:\Archivos de programa\Microsoft Visual Studio\VC98\Lib

Instalación de winbgi con Visual C++ 6.0

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:27 -

Y eso es todo, ahora estamos listos para usar la librería.

Prueba de la librería

1. En primer lugar vamos a crear el directorio C:Ejemplos en el cual guardaremos los archivos del proyecto, así tendremos todo ordenado.

2. Abre el compilador, vas a File -> New y en la pestaña Projects seleccionamos Win32 Console Application

. En el cuadro

Location

escribimos el nombre del directorio que creamos anteriormente, en este caso escribimos

C:Ejemplos

y en el cuadro

Project name

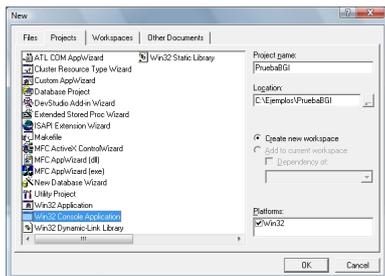
escribimos el nombre del proyecto, en este caso

PruebaBGI

y damos click en el botón

OK

:

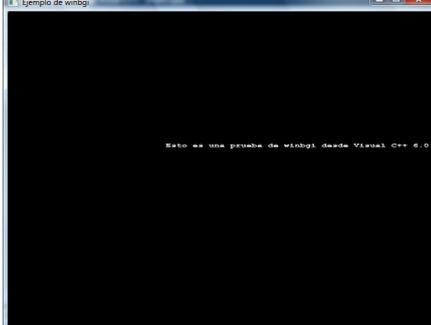
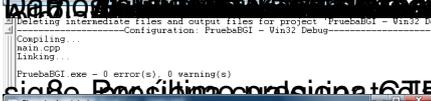
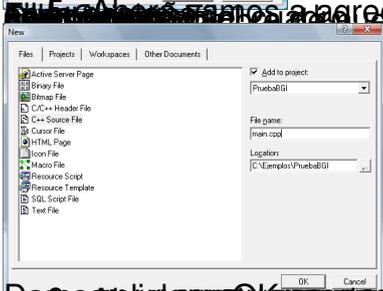
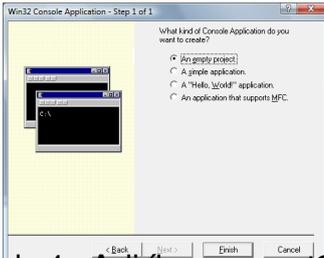


3. En esta ventana seleccionamos An empty project y damos click en Finish:

Instalación de winbgi con Visual C++ 6.0

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:27 -



Para continuar con las opciones escogidas anteriormente, simplemente

Aborremos un archivo para colocar nuestro código, vamos a **File > New y**

La ventana del Visual C++ desde Visual C++ 6.0);

Para ejecutar el programa, verás una pantalla como la que

hacemos con #