Esta librería es exclusiva para el compilador Dev-C++ en su última versión, por lo que debes tenerlo instalado y configurado corréctamente, si no es así usas los siguiente links antes de continuar con este manual:

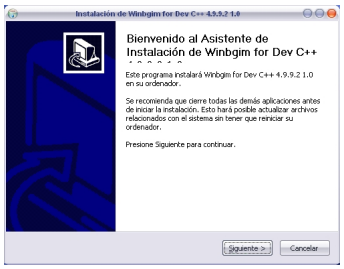
Descarga del Dev-C++
Instalación del Dev-C++

Este manual supone que has descargado el siguiente archivo:

Librería winbgi (winbgim_DevCpp.zip)

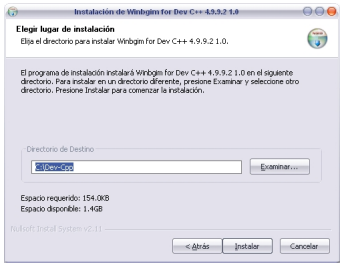
Instalación de la librería

1. Descomprime el archivo en cualquier directorio y verás que aparece el fichero Install Winbgim for Dev C++.exe
, le das doble click y se te presenta una pantalla como la siguiente:

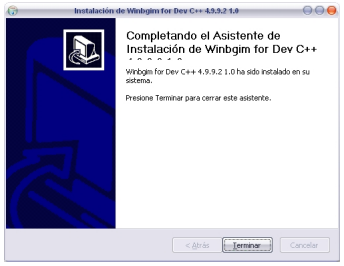


Le das click al botón Siguiente para continuar

2. Aquí debes seleccionar el directorio donde tienes instalado el Dev-C++ le das click en Ins talar
y se iniciará el proceso de instalación:

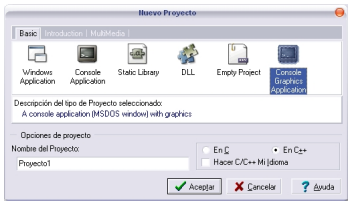


3. Una vez terminada la instalación se presenta la siguiente pantalla indicandonos que le proceso ha sido exitoso. Click en Terminar para concluír esta parte.

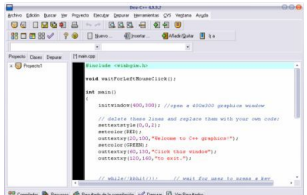


Prueba de la librería

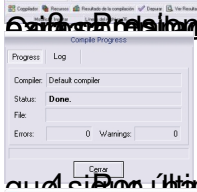
1. Abre el compilador, vas a Archivo -> Nuevo -> Proyecto y en la pestaña Basic seleccionas
Console Graphics Application
y das click en
Aceptar
:



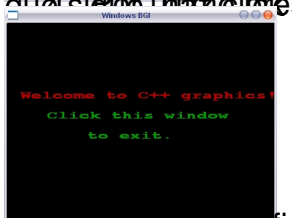
2. Se te presentará a continuación un código de ejemplo, el cual simplemente muestra como inicializar la librería:



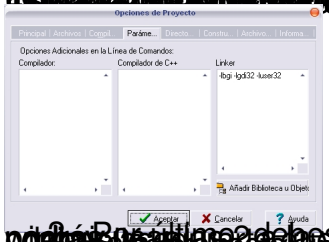
Guardar: Pulsa CTRL+S para guardar el archivo fuente creado. Compilar: Pulsa CTRL+F9 para que el programa se compile. Si todo va bien, te aparecerá una ventana como la siguiente:



Ejecutar: Pulsa CTRL+F10 para ejecutar el programa, verás una pantalla como la siguiente:



Si quieres que el ejecutable final de tu programa funcione sin necesidad de tener la librería winbgi instalada en otro ordenador, debes añadir la librería winbgi al proyecto, ve a Proyecto -> Opciones del Proyecto -> Parámetros, pulsa en Añadir Biblioteca u Objeto y selecciona libbgi.a, debería aparecer en la ventana Linker:



Por último, debes saber que las librerías winbgi no son compatibles entre sí, no funcionan con todos los compiladores, fíjate que en la ventana Linker aparecen -lbgi -lgdi32 -luser32 que corresponden a los compiladores de Dev-C++ y Visual C++ respectivamente. Si usas otro compilador, en la ficha Compilador desactivada