

Instalación de conio con Dev-C++

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:13 -

Primero que nada, debes saber que esta librería es exclusiva para el compilador Dev-C++ en su última versión, por lo que debes tenerlo instalado y configurado correctamente, si no es así usas los siguiente links antes de continuar con este manual:

[Descarga del Dev-C++](#)
[Instalación del Dev-C++](#)

Este manual supone que has descargado el siguiente archivo:

[Librería conio Dev-C++](#) (conio.zip)

Instalación de la librería

1. Descomprime el archivo en cualquier directorio y verás que aparece el fichero conio-2.0-1mol.DevPak , le das doble click y se te presenta una pantalla como la siguiente:



Le das click al botón Install y empezará el proceso de instalación

2. Una vez terminada la instalación se presentan la siguiente pantalla indicandonos que le proceso ha sido exitoso. Click en Finish y terminamos esta parte.



Instalación de conio con Dev-C++

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:13 -

Configuración de la librería

1. Ahora vamos a configurar la librería para poder usarla, para ello abre el compilador y ve a Herramientas -> Opciones del compilador, en la ficha Compilador activa la casilla Añadir estos comandos a la línea de comandos del linker y el cuadro que está debajo escribe

-lconio

(Ojo: la primera letra es: ele), puedes fijarte en la siguiente pantalla:



Una vez hecho esto pulsa el botón Aceptar para guardar los cambios

Prueba de la librería

1. Abre el compilador, vas a Archivo -> Nuevo -> Proyecto y en la pestaña Basic seleccionas Console Application y das click en Aceptar

:



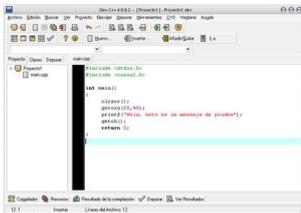
2. Selecciona en donde quieres guardar el archivo del proyecto y se te presentará a continuación un código de ejemplo. Reemplaza todo el código escrito por el siguiente:

```
codeDivStart()#include <stdio.h>
#include <conio2.h>

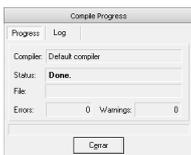
int main()
{
    clrscr();
    gotoxy(20,40);
    printf("Hola, esto es un mensaje de prueba");
    getch();
    return 0;
}
```

Nota que para usar la librería, tienes que poner `#include <conio2.h>`, esto es vital, caso contrario no funcionará.

Ahora tendrás algo como lo siguiente:



3. Presiona CTRL+S para guardar el archivo fuente mostrado. Luego presiona CTRL+F9 para compilar el programa, se presentará un cuadro indicándonos que la compilación ha sido exitosa, damos click en Cerrar

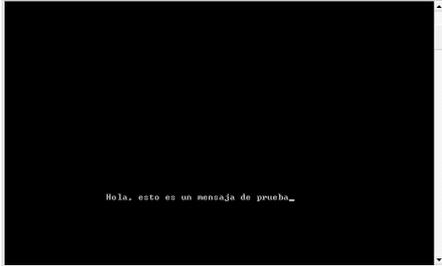


Instalación de conio con Dev-C++

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:13 -

4. Por último presiona CTRL+F10 para ejecutar el programa, verás una pantalla como la que sigue, puedes presionar cualquier tecla para salir.



Consideraciones finales

1. Debes saber que la librería conio y la winbgi no son compatibles entre si, no podrás usar las 2 a la vez en el mismo proyecto. Si usas la conio , debes asegurarte que no estés haciendo referencia a la winbgi , para ello:

- Ve a Proyecto -> Opciones del Proyecto -> Parámetros, fíjate que en la ventana Linker no tengas algo como:

```
codeDivStart()-lbgdi -lgdi32 -luser32
```

Si lo tienes debes borrarlo.

- Ahora ve a Herramientas -> Opciones del compilador, en la ficha Compilador en la casilla Añadir estos comandos a la línea de comandos del linker borra la parte en caso de tenerla:

```
codeDivStart()-lbgdi -lgdi32 -luser32
```

Instalación de conio con Dev-C++

Escrito por adrianvaca

Domingo, 20 de Marzo de 2011 12:13 -

Una vez hecho esto todo estará completo.