

Como medir milisegundos en Turbo C++

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:08 -

Al menos en Turbo C++, no es posible hallar la diferencia en milisegundos entre 2 intervalos de tiempo, sino sólo en segundos y a lo sumo en centesimas de segundo usando algun artificio, como ya te había comentado...

Sin embargo la función `GetTickCount()`, la cual está definida en la biblioteca `windows.h`, la misma que devuelve el número en milisegundos desde que el ordenador está encendido, entonces puedes recoger su valor antes y después de realizar las ordenaciones, hallar la diferencia y listo!!

Esta biblioteca existe en los compiladores Dev-C++, Borland C++ y otro compilador que permita realizar programas tipo Windows como Visual C++

Te envío un pequeño programita de prueba para que veas su uso, lo he probado con el Dev-C++ (que puedes descargar desde este mismo sitio) habría que probar a ver si funciona o no en los otros compiladores que te he mencionado...

```
// #include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <windows.h>

void main()
{
    long inicio, final;

    inicio = GetTickCount();
    printf("Presiona una tecla...");
    getch();
    final = GetTickCount();
    printf("Has tardado %ld milisegundos...", final-inicio);
}
```