

Como uso la función kbhit

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:07 -

La función kbhit es bastante útil en ciertos casos y su uso es simple:

```
// int kbhit(void);
```

Revisa si una tecla pulsada está disponible. Cualesquier tecla pulsada disponibles pueden ser recogidas con las funciones getch o getche.

Valor de retorno:

La función kbhit retorna 0 si no se ha registrado una pulsada de tecla; si hay una disponible, entonces el valor retornado es distinto a cero.

```
    // #include <conio.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    clrscr();

    printf( "Ejemplo de kbhit\r\n\r\n" );
    printf( "El programa está a la espera de registrar una tecla pulsada.\r\n");

    while( !kbhit() );
    printf( "El caracter es %c", getch() );
    printf( "Pulsa una tecla para continuar..." );
    getch();

    return 0;
}
```

Podrías usar algo como lo que sigue para hacer las veces de un for o while:

```
    // while( !kbhit() )
{
```

Como uso la función kbhit

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:07 -

```
/* Instrucciones a ejecutar mientras no se presione alguna tecla */  
}
```