## Solución de problemas de funcionamiento de Dev-C++ en Windows Vista

Tras instalar el entorno de Programación Dev-C++ en Windows Vista, es necesario modificar la configuración del mismo para que funcione correctamente.

Si no se realiza esta modificación, al tratar de compilar un programa en C o C++ aparecerá un error de construcción (Build Error) y no se podrá ejecutar dicho programa.

Esta modificación sólo es necesaria en Windows Vista. Para Windows XP el entorno viene configurado correctamente por defecto.

Una vez instalado Dev-C++, para que funcione correctamente, hay que seguir los dos siguientes pasos:

 Ir a Herramientas -> Opciones del Compilador, y seleccionar la solapa Directorios. Dentro de ella, en la solapa Binarios, agregar la ruta C:Dev-Cpplibexecgccmingw323.4.2, como se muestra en la siguiente figura:



2. Ir a continuación a la solapa Programas y añadir la ruta completa de los ejecutables que se encuentran listados, por ejemplo si dice gcc.e xe se debe cambiar por
C:Dev-CppBingcc.exe , tal y como se muestra en la siguiente figura:

## Solución de problemas de funcionamiento de Dev-C++ en Windows Vista

Escrito por adrianvaca Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:03 - Actualizado Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:16

Si quiere: un Cross	s puedes cambiar los programas usados en Dev-C++ para poder usar • Compiler, por ejemplo:	
geo :	DND eviCpo/Binligen exe	-
g++ :	C:\Dev-Cpp\Bin\g++.exe	-
make :	C:\Dev-Cpp\Bin\make.exe	-
gdb :	C:\Dev-Cpp\Bin\gdb.exe	-
windres :	C:\Dev-Cpp\Bin\windres.exe	
dlwrap :	C:\Dev-Cpp\Bin\dlwrap.exe	-
gprof :	C:\Dev-Cpp\Bin\gprof.exe	-

Fuenilectus content of the destate the set of the set o