

Ejecutar un programa de consola a pantalla completa

Escrito por adrianvaca

Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:02 -

En ocasiones queremos que de inicio, nuestro programa de consola se ejecute a pantalla completa.

Si ejecutamos nuestro programa y presionamos ALT + ENTER este se ejecutará a pantalla completa.

Ahora, nuestro trabajo es simular que hemos presionado dicha combinación de teclas, para lo cual primero debemos colocar en la sección include lo siguiente:

```
#include <windows.h>
```

Como vemos usamos la biblioteca windows.h, por lo cual necesitaremos un compilador que la soporte, por ejemplo: Dev-C++, Borland C++ 5.5, Visual C++ 6.0

Y la siguiente función es la que hace el trabajo:

```
void AltEnter      ()
{
    keybd_event     ( VK_MENU, 0, 0, 0 );
    keybd_event     ( VK_RETURN, 0, 0, 0 );
    keybd_event     ( VK_RETURN, 0, KEYEVENTF_KEYUP, 0 );
    keybd_event     ( VK_MENU, 0, 0, 0 );
    keybd_event     ( VK_MENU, 0, KEYEVENTF_KEYUP, 0 );
}
```

Ejecutar un programa de consola a pantalla completa

Escrito por adrianvaca

Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:02 -

```
    return;  
}
```

Con ello simplemente tenemos que llamar a dicha función al inicio de main y el programa se ejecutará a pantalla completa o fullscreen:

```
AltEnter          ();
```