Solución al error: floating point formats not linked

Escrito por adrianvaca
Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:01 -

Imaginemos el siguiente programa:

```
// #include <stdio.h>

struct alumno {
    char nombre[100];
    float promedio;
};

int main()
{
    struct alumno miembro[10];
    int i, total;

    printf("Cuantos alumnos desea ingresar? ");
    scanf("%d", &total);

    for (i=0; i < total; i++)
    {
        printf("\nIngrese alumno %d\n", i+1);

        printf("Nombre: ");
        scanf("%s", miembro[ i ].nombre);
        printf("Promedio: ");
        scanf("%f", &miembro[ i ].promedio);
    }

    getchar();
    return 0;
}
```

Nada extraño, verdad?, pero veamos una ejecución del mismo:

Solución al error: floating point formats not linked

Escrito por adrianvaca

Miércoles, 23 de Marzo de 2011 00:01 -

```
C:\>cd ejemplo
C:\ejemplo>g++ ejemplo.cpp
ejemplo.cpp:1: error: floating point formats not linked
ejemplo.cpp:1: error: aborting...
Aborting program termination
C:\>
```

El error que se produce justo en la línea: `cout << "%f" << pi << endl;` se debe a que el compilador no encuentra los archivos de biblioteca de punto flotante. Esto se debe a que el programa no está configurado para utilizarlos. Para solucionar esto, se debe agregar el parámetro `-lstdc++` al final de la línea de compilación. Así se verá en la siguiente imagen:

mien
;