

Solución al error: BGI graphics not supported under Windows

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:55 -

Esto aplica para Borland C++ 5.01 y Borland C++ 5.02, para otros compiladores puede no funcionar.

Es un problema común cuando se usa compilador para Windows y que hace uso de la librería graphics.h

. Esta biblioteca sólo puede ser usada para programas DOS y no para programas Windows.

Lo que se debe hacer es crear un proyecto, para lo cual, iniciamos el compilador, vamos a File ->

New

->

Project

y en dicha ventana hay algunas opciones, lo importante es indicarle al compilador que vamos a crear un programa DOS, para lo cual en

Platform

, seleccionamos

DOS (Standard)

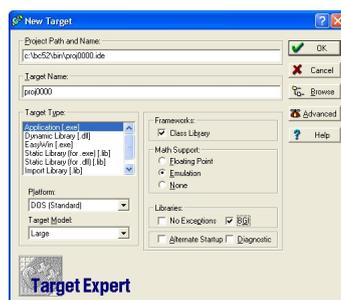
y en el cuadro

Libraries

marcamos la casilla

BGI

, fíjense en la siguiente pantalla:



Eso es lo básico, ahora podemos guardar nuestro proyecto y cuando usemos las funciones de graphics.h ya no tendremos errores.

Solución al error: BGI graphics not supported under Windows

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:55 -

No hay que olvidar que cuando iniciamos modo gráfico, mediante la función `initgraph` hay que indicarle la ubicación de los archivos de la BGI, por ejemplo:

```
// initgraph(&gdriver, &gmode, "C:\\BC5\\BGI");
```

Mencionar además que si nos salen errores al realizar la compilación, por ejemplo:



La solución es:

Vamos a View -> Project y se nos presenta el listado de archivos de nuestro proyecto, damos click derecho sobre el primero, el que tiene `proj0001.cpp` y seleccionamos Target Expert, se presenta una ventana en la cual hay que marcar la casilla BGI