

## No puedo ejecutar mi programa C++ Builder o Visual C++ en otro PC

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:50 -

---

Los archivos de runtime son archivos necesarios para poder ejecutar ciertos programas.

Por ejemplo, si desarrollamos nuestro programa en C++ Builder 6, y luego queremos ejecutarlo en una máquina que no tiene instalado dicho compilador, es necesario incluir con nuestro programa ciertos archivos o librerías que son llamados justamente archivos de runtime.

Algo parecido sucede con Visual C++ 6.0

Se puede copiar dichos archivos en el mismo directorio donde está el ejecutable de nuestro programa o podemos copiarlos también en el directorio del sistema, es decir C:WINNTsystem o C:Windowssystem.

Yo prefiero incluirlos en el mismo directorio de nuestro programa ejecutable ya que así se tiene todo en un sólo paquete.

[C++ Builder 6 Runtime](#)

[Visual C++ 6.0 Runtime](#)