

Detectar las flechas del teclado, ESC o cualquier otra tecla

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:37 -

La función getch, presenta ciertos problemas a la hora de detectar ciertas teclas especiales como las flechas, ESC o las teclas de función.

Vamos a construir una función llamada ObtenerTecla, que reemplace a la anterior y que nos permita manejar de forma adecuada el teclado y llevar a cabo acciones cuando se presionen las teclas de función(F1, F2, F3,...), teclas especiales(ESC, TAB, INS,...), las flechas del teclado y cualquier otra.

- Definición de constantes y la nueva función:

```
// #include <stdio.h>
#include <bios.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>

/* Caracteres especiales */
#define _BKSPC 0xe08 /* BACKSPACE ( tecla Retroceso) */
#define _TAB 0xf09 /* TAB */
#define _ENTER 0x10d /* ENTER */
#define _ESC 0x11b /* ESCAPE */
#define _ESP 0x3920 /* ESPACIO */

/* Teclas de codigo extendido */
#define _ARR 0x4800
#define _ABJ 0x5000
#define _IZQ 0x4b00
#define _DER 0x4d00

#define _INS 0x5200
#define _DEL 0x5300
#define _HOME 0x4700
#define _END 0x4f00
#define _PGUP 0x4900
#define _PGDN 0x5100

#define _F1 0x3b00
#define _F2 0x3c00
#define _F3 0x3d00
#define _F4 0x3e00
#define _F5 0x3f00
#define _F6 0x4000
#define _F7 0x4100
```

Detectar las flechas del teclado, ESC o cualquier otra tecla

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:37 -

```
#define _F8 0x4200
#define _F9 0x4300
#define _F10 0x4400

int ObtenerTecla()
{
    int tecla;

    /* Espera a que una tecla sea presionada */
    while (_bios_keybrd(_KEYBRD_READY) == 0);

    /* Obtiene la tecla presionada */
    tecla = _bios_keybrd(_KEYBRD_READ);

    /* Si es alfanumerico retorna el codigo ASCII,
       por ejemplo para 'A', retornara 65 */
    if (isalnum(tecla & 0xFF)) return (char)tecla;

    /* Retorna el codigo de la tecla presionada */
    return tecla;
}
```

- Ahora una prueba, fíjense en lo fácil que resulta detectar la tecla presionada por el usuario:

```
    // void main()
{
    clrscr();

    int c = ObtenerTecla();

    if(c==_ARR)
    {
        printf("ARRIBA");
    }
    else if(c==_ABJ)
    {
        printf("ABAJO");
    }
    else if(c==_IZQ)
    {
```

Detectar las flechas del teclado, ESC o cualquier otra tecla

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:37 -

```
    printf("IZQUIERDA");
}
else if(c==_DER)
{
    printf("DERECHA");
}
else if(c==_ESC)
{
    printf("ESCAPE");
}
else if(c==_F7)
{
    printf("F7");
}
else if(c=='A')
{
    printf("A");
}
else if(c=='5')
{
    printf("5");
}

/* Similar a getch */
ObtenerTecla();

clrscr();
}
```

Hay un programa el cual nos permite obtener además el nombre de la tecla presionada y tienes instrucciones sobre como tratar combinaciones de teclas como CTRL+F5, CTRL+ALT+g y que puede accederse desde

[aquí](#)