

Inicializar modo gráfico en Turbo C++ 3.0

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:34 -

Para iniciar modo gráfico, se usa la función `initgraph`, algo como:

```
// int gdriver = DETECT, gmode, errorphp;  
initgraph(&gdriver, &gmode, "");
```

Lo importante aquí es el tercer parámetro, en este indicamos donde se encuentra el archivo `EGAVGA.BGI`

que es vital para que funcione el modo gráfico, lo normal es colocar vacío (""), con lo cual decimos que el archivo `EGAVGA.BGI`

está en el mismo directorio que el programa ejecutable. Si no es así debemos indicarle la ruta completa de la carpeta donde se encuentra dicho archivo, por ejemplo:

```
// initgraph(&gdriver, &gmode, "C:\\TC\\BGI");
```

Luego, antes de terminar nuestro programa, debemos cerrar el modo gráfico mediante la función:

```
// closegraph();
```

El siguiente es un programa muy sencillo que muestra como iniciar modo gráfico, muestra un mensaje en pantalla y dibuja una línea:

```
// #include <graphics.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>
```

Inicializar modo gráfico en Turbo C++ 3.0

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:34 -

```
int main(void)
{
    /* Variables para iniciar modo grafico */
    int gdriver = DETECT, gmode, errorphp;

    /* Inicializa modo grafico */
    initgraph(&gdriver, &gmode, "");

    /* Lee resultado de inicializacion */
    errorphp = graphresult();

    if (errorphp != grOk) /* Si hubo un error */
    {
        printf("Ocurrio un error: %s\n", grapherrormsg(errorphp));
        printf("Presione una tecla para salir:");
        getch();
        exit(1);          /* Sale del programa */
    }

    /* Limpia pantalla */
    cleardevice();

    /* Fija color de fondo */
    setbkcolor(BLACK);

    /* Fija color de texto */
    setcolor(WHITE);

    /* Muestra mensaje a partir en coordenada: 40, 20 */
    outtextxy(40, 20, "Hola desde modo grafico");

    /* Dibuja linea */
    line(0, 0, getmaxx(), getmaxy());

    /* Espera a que se presione una tecla */
    getch();

    /* Cierra modo grafico */
    closegraph();

    return 0;
}
```