

Gran cantidad de mejoras para un C++ que quiere ser más fácil para los programadores novatos sin perder un ápice de su tradicional potencia y flexibilidad.

Recientemente, el comité de la ISO (International Standards Organization) encargado de la estandarización del lenguaje C++, ha completado la aprobación de los cambios técnicos en la nueva versión de este estándar de programación, que se ha denominado C++0x. La publicación definitiva de las especificaciones se espera para algún momento de 2011.

Algunas de las novedades que aporta el nuevo estándar van dirigidas a facilitar el aprendizaje del lenguaje sin disminuir un ápice la usabilidad y la flexibilidad, incrementar la posibilidad de trabajar directamente con el hardware (mediante, por ejemplo, la inserción de código máquina en medio del código C++), y mejoras en los tiempos de compilación y ejecución.

C++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ cout<<"Hola Facebook!";
  return 0;
}
```