

Launcher con winapi32

Escrito por kain3 - 19/05/2011 17:53

Hola quiero hacer un launcher con winapi32 pero como hago para que el formulario principal no el marco, quiero tambien colocar el fondo transparente para que pueda que se vea la imagen tipo png

=====

Re: Launcher con winapi32

Escrito por adrianvaca - 20/05/2011 13:23

Para trabajar con imágenes lo mejor es que uses una librería para este propósito como Allegro o SDL, si usas Dev-C++, las puedes descargar de la sección compiladores.

Para el programa Launcher, no se si lo que quieres es algo similar este programa:

http://programacionenc.net/index.php?option=com_remository&Itemid=29&func=fileinfo&id=174

=====

Re: Launcher con winapi32

Escrito por kain3 - 20/05/2011 19:33

Bueno es un launcher para escoger que juego abrir para entrar a jugar en la comunidad que estoy creando, no se si ah escuchado de los juegos como Aion online, Lineage 2 y ragnarok.

Entonces lo que quiero hacer un formulario principal donde tendra las noticias de la comunidad y tendran los botones de los juegos para abrir si escojo aion cambia el fondo del launcher y sale las noticias de aion y esta el boton para abrir el juego, y asi sucesivamente para los demas juegos

=====